

ASSADI BOURA

LEVEL DESIGNER

J'aime concevoir des défis **passionnants** pour les **joueurs** et de **nouveaux mondes** à faire **découvrir**.



assadiboura.com



in/assadi-boura/



boura.assad@gmail.com

FORMATION

AEC LEVEL DESIGN.....Campus ADN, Qc 2024-2025

- **PROJECT INTEGRATEUR – CURYEUX**
 - **Greyblock** parcourable
 - Implémentation d'**événement scriptable**
 - Intégration **gameplay** avec **ingrédient**
 - Reception de **playtesteurs** et **itération**
 - **Partenariat** avec des **Level Artistes**
- **LEVEL DESIGN**
 - Map 2D; Greyblock; intégrer Gameplay; Iteration
- **ARCHITECTURE**
 - Recherche de référence; LDK; évolution narrative
- **BLUEPRINT**
 - Timeline; Interfaces; Event Dispatcher; Fonction
- **GAME DESIGN**

ILLUSTRATEUR – DESSINATEUR BD.....Ligne & Formation, Fr 2015-2019

AEC FABRICATION MÉCANIQUE.....Léonard de Vinci, Fr 2012-2014

- **CONCEPTION 3D ET RÉALISATION**

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

FABRICATION MÉCANIQUE.....Lion Electric, Qc 2022-2024

- **Lecture** et **analyse** de plan de fabrication
- Contrôle de **qualité** et **délais strict**
- Travail d'**équipe**

REPRÉSENTANT DES VENTES.....Alliantce Fr 2016-2017

- Service à la clientèle

CONCEPTEUR INDUSTRIEL.....Sarrade Construction Fr 2014-2015

- Application du cahier des charges
- **Conception 3D** des pièces

COMPÉTENCES

- Unreal Engine
- Perforce
- Miro
- Maya
- Illustrator
- Photoshop
- Office 365
- Notion

PERSONNALITÉ

- Passionné
- Créatif
- Curieux
- Diplomate
- Respectueux
- Patient
- Analytique
- Ouvert d'esprit

CENTRE D'INTERÊT

- Course
- Bande dessinée
- Dessin
- Jeu vidéo
- Analyse d'objet